

Das beste IT-Team in Bremerhaven sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen:

Anwendungsentwickler/ Solution Engineer m/w/d

Du arbeitest gerne in der digitalen Welt, mit der modernsten Technik, kommunizierst gerne mit Menschen und bist ein Problemlöser? Dann bist du bei uns genau richtig!

Ihre Aufgaben:

- Du analysierst gemeinsam mit Kunden die individuellen Unternehmensprozesse und digitalisierst diese auf Grundlage von Intrexx.
- Als Produktexperte setzt du die Kundenwünsche um, entwickelst und programmierst Lösungen mit Intrexx und kümmerst dich um die Weiterentwicklung und Optimierung der bisher programmierten Umsetzungen.
- Schnittstellenprogrammierung und das Datenbankmanagement

Ihr Profil:

- abgeschlossenes Studium im Bereich Wirtschaftsinformatik, Informatik oder eine vergleichbare Ausbildung zum Beispiel als Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung
- idealerweise gute Kenntnisse betriebswirtschaftlicher Abläufe eines Produktionsunternehmens oder im Bereich Logistik
- gute Kenntnisse im Bereich in den W3C-Standards in HTML5 und CSS3, JavaScript sowie Grundkenntnisse in JAVA
- selbstständiges, analytisches und lösungsorientiertes Denken sowie Erfahrungen im Projektmanagement.
- technische Kenntnisse in relationalen Datenbanksystemen, idealerweise PostgreSQL und oder Microsoft SQL Server
- strukturierte und zielführende Arbeitsweise, Teamfähigkeit und Spaß an der Analyse und Optimierung von technischen sowie organisatorischen Sachverhalten
- gute Deutsch- und Englischkenntnisse

Wir bieten:

- spannendes Arbeitsfeld in einem innovativen IT-Unternehmen mit viel Gestaltungsfreiraum
- unbefristetes Arbeitsverhältnis sowie betriebliche Sonderleistungen
- dynamisches und teamorientiertes Betriebsklima in einem modernen Unternehmen

Überzeugt? Dann bewirb dich unter:

karriere@datacon.biz

Wir freuen uns auf deine Bewerbung unter Angabe deines frühestmöglichen Eintrittstermins sowie deiner Gehaltsvorstellung.

Weitere Informationen zu uns findest du auf unserer Webseite: www.datacon.biz



DATACON